



Ingénieur Recherche et Développement 3D/Réalité Virtuelle

Poste basé à Paris 13ème

DESCRIPTIF DU POSTE :

Vous serez intégré au sein de notre équipe de recherche et développement et participerez à l'évolution de nos produits.

- Participation au développement des différents composants du logiciel d'un moteur de réalité virtuelle et de rendu 3D : affichage, interaction, physique, interface utilisateur.
- Études en amont (analyse du besoin client, prototypage, faisabilité, recherche de solutions)
- Rédaction de spécifications détaillées et plans de tests.
- Écriture du logiciel (C, C++, OpenGL, DirectX).
- Tests et validation.
- Documentation du code et du logiciel.

PROFIL RECHERCHE :

- Bac + 5 à Bac + 8. De formation supérieure en École d'ingénieur, Master 2 ou Doctorat , vous justifiez d'une expérience similaire de 2 ans ou plus, idéalement chez un éditeur de logiciel ou un établissement de recherche.
- Bonne connaissance des outils mathématiques, maîtrise des langages C, C++ et les algorithmes fondamentaux utilisés dans le rendu 3D temps réel.
- La connaissance d'OpenGL, des problématiques spécifiques à la réalité virtuelle ou une expérience dans la programmation parallèle ou l'optimisation de performance serait fortement appréciée.

Une attention toute particulière sera portée aux candidatures de doctorants ou jeunes docteurs.

Vous devez posséder ces qualités :

- Méthodologie et rigueur
- Forte autonomie
- Anglais technique indispensable
- Capacité d'écoute et force de proposition.
- Capacité à résoudre des problèmes de manière collaborative.
- Facilité d'adaptation à un environnement technique en perpétuelle évolution.

Information de contact :

Téléphone : 01 78 09 35 00

Email : techviz-
jobs@techviz.net

Salaire	Selon expérience
Niveau de poste minimum	Sénior
Niveau d'expérience requis	4 à 5 ans
Niveau d'études requis	DESS, DEA, Grandes Ecoles, Bac + 5
Type de contrat	CDI
Statut de l'annonce	Temps plein